

Y aller

Auteur(s) Giraud, Hervé (1960-...) (Auteur)

Titre(s) Y aller / Hervé Giraud.

Editeur(s) Paris : T. Magnier , 2018.

Résumé Jusqu'ici, il adorait vivre en jogging ou en slip, claquettes au pieds, claquemuré dans sa chambre-grotte. Installé derrière un PC ou une console, il se plongeait avec passion dans les abysses de Zelda. Mais cette fois, sa décision est prise : il éteint son ordinateur, sa console de jeu et son smartphone, il éteint tout. Et il part. C'est comme une sorte de redémarrage au dernier point de sauvegarde, sans manette et sans clavier, mais en plus vivant. Direction le centre géographique de la France : Bruère-Allichamp. Soit 261 km de son camp de base. Hervé Giraud nous entraîne à la suite de ce sympathique geek repentini dans ce pari un peu fou. Un road-trip décalé dont personne ne sortira indemne.

Notes 1RLPE.

Exemplaires

| | |
|----------------|-----------------|
| Aperçu | Livre |
| Bib. d'origine | Aurec sur Loire |
| Section | Jeunesse |
| Cote | RAD GIR |
| Situation | en rayon |
| Date retour | |